

```
// W0.cpp : Defines the entry point for the console application.
//

#include "stdafx.h"
#include <iostream>
using namespace std;

#define UZYAWJ_NOWE_BARDZIEJ_BEZPIECZNE_FUNKCJE

int main()
{
    int i;
    cout << "hello, C++" << "\n";    //komentarz jednoliniowy
    /* Wieloliniowe komentarze są dopuszczalne*/
    /* Włożenie komentarza jednoliniowego //w komentarz wieloliniowy
    jest dopuszczalne*/

    char str[] = "wprowadź liczbę i";
    cout << str << endl;
    //wprowadź liczbę, stosując instrukcję >>
    cin >> i;
    //Uwaga!!!!!!!!!!!!!!
    //jeśli wprowadzić wiersz tekstowy, rozmiar
    //którego przekracza strlen(str) lub sizeof(str)-1,
    //wyniknie pisanie po pamięci

    cout << "wprowadź wiersz tekstowy\n";
#ifdef UZYAWJ_NOWE_BARDZIEJ_BEZPIECZNE_FUNKCJE
    //A to - funkcja scanf_s - jest zabezpieczona przed pisaniem
    //po pamięci
    int retval = scanf_s("%s", str, strlen(str));
    if(retval < 1)
    {
        cout << "!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!" << "\n";
        cout << "błąd przy odczytaniu w str" << endl;
        cout << "!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!" << "\n";
    }
#else
    //operator domyślny >> nie kontroluje przekroczenia granicy str
    cin >> str;
```

```
#endif
    cout << "wprowadzone: " << str << endl;

    //wyświetli i
    cout << "i = " << i << "\t\t" << "i * i = " << i*i << "\n";

    system("pause");
    return 0;
}
```